

## 06 Примечание

Удаление команд выполняет ту же функцию, что и функция DEBUGGING (устранение воспроизводимых ошибок) при компьютерном программировании. Это процесс выявления и устранения ошибок в программе. Обнаруженные ошибки нужно удалить, чтобы последующие команды выполнялись правильно.

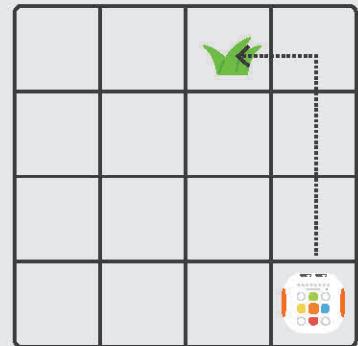
Приведенная ниже команда не позволяет Tale-Bot Pro съесть салат. Исправьте команду



Нажмите два раза, чтобы удалить последние две команды, а затем введите исправленные команды



Как можно исправить программу, если нажать кнопку «Очистить» и удерживать ее?

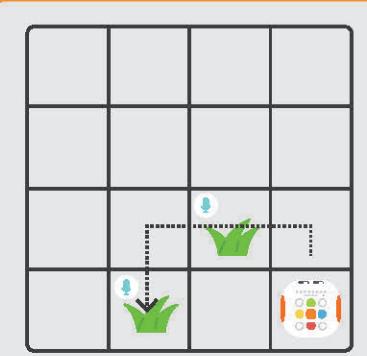


## 07 Пример программирования

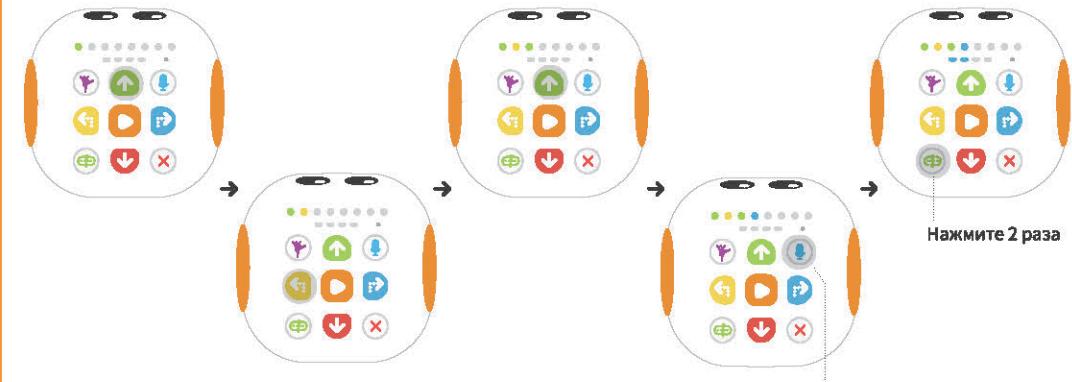
Давайте поиграем с роботом Tale-Bot Pro прямо сейчас!

### Задача

Введите команды, которые помогут роботу Tale-Bot Pro пройти по пути, отмеченному на изображении ниже, и съесть два листика салата. Кроме того, робот Tale-Bot Pro должен произносить «Салат съеден!» каждый раз, когда он съедает один листик салата!



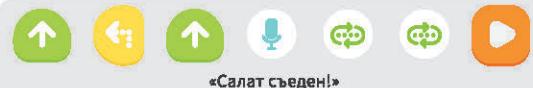
① Введите команды в соответствии с маршрутом, указанным на рисунке



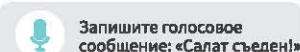
Нажмите на кнопку «Запись» и скажите в микрофон: «Салат съеден!». Затем отпустите кнопку «Запись»

② Нажмите кнопку «Запуск», чтобы начать программирование

Комбинация команд (для примера):



Описание команд:



## 08 Использование интерактивной карты

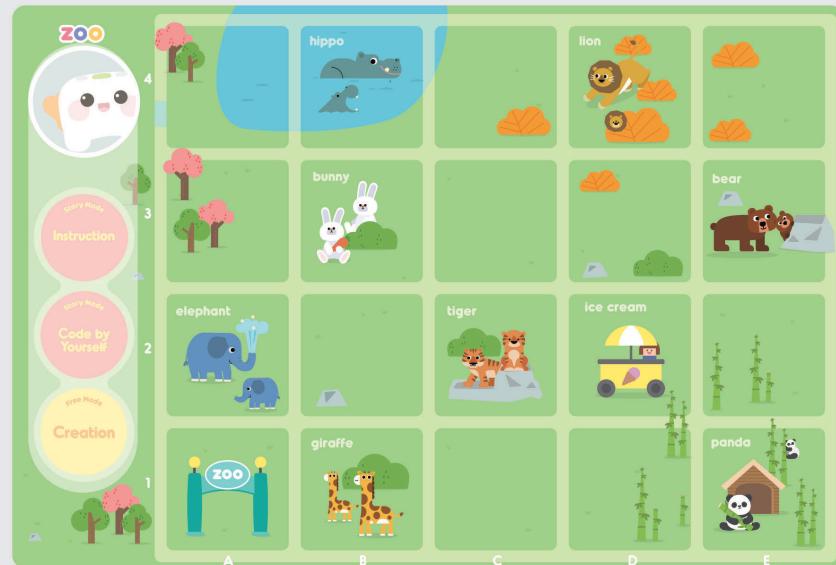
Робот Tale-Bot Pro может распознавать специальные карты или наклейки с помощью оптического OID датчика (определения объекта), расположенного снизу. Датчик отвечает за взаимодействие и обратную связь между роботом и картой или наклейкой

### Как войти в режим интерактивной тематической карты?

Найдите область идентификации OID задания

Выполняйте задания согласно голосовым инструкциям

Область  
идентификации  
игровых заданий  
OID



### Как выйти из режима интерактивной тематической карты?

Для выхода из режима интерактивной тематической карты просто нажмите на кнопку «Включение» на корпусе робота!

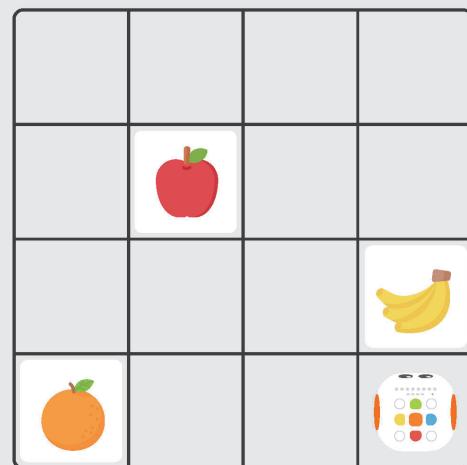


Просто нажмите на  
кнопку «Выключение»  
для выхода из режима  
интерактивной  
тематической карты

Расположите интерактивные наклейки на обычной карте и  
посмотрите, что произойдет, когда робот Tale-Bot Pro  
проедет по этим наклейкам



Когда робот Tale-Bot Pro  
проедет по карточке с  
изображением банана, он  
автоматически произнесет  
«банан»



## 09 Инструкции по зарядке аккумулятора

Робот Tale-Bot Pro подаст сигнал тревоги, когда уровень заряда аккумулятора составит менее 15%. Немедленно поставьте его на зарядку

Для зарядки аккумулятора робота используйте адаптер питания 5 В/2 А

Ни одна из функций робота не доступна во время зарядки

Эта игрушка разрешается подключать только к оборудованию со следующим символом:

