

01 Комплектация



10 интерактивных карт

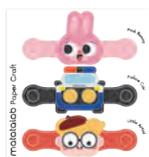
2 пустые карты



Каталог наклеек: 10 тем и набор функциональных наклеек (всего 98 интерактивных наклеек)



32 карточки с командами программирования



3 бумажные наклейки



Наклейка-команда



Краткое руководство по использованию наклеек-команд

02 Применение интерактивных карт

Робот Tale-Bot Pro может распознавать интерактивные карты или наклейки с помощью оптического датчика OID, расположенного на нижней поверхности робота. Данный датчик отвечает за взаимодействие и обратную связь между роботом и картой или наклейкой.

Функции интерактивных карт:

- Межпредметное обучение программированию — интерактивные карты содержат картинки, способствующие когнитивному развитию детей 3-5 лет
- Пошаговое обучение программированию
- Своевременное напоминание детям об их ошибках в программировании

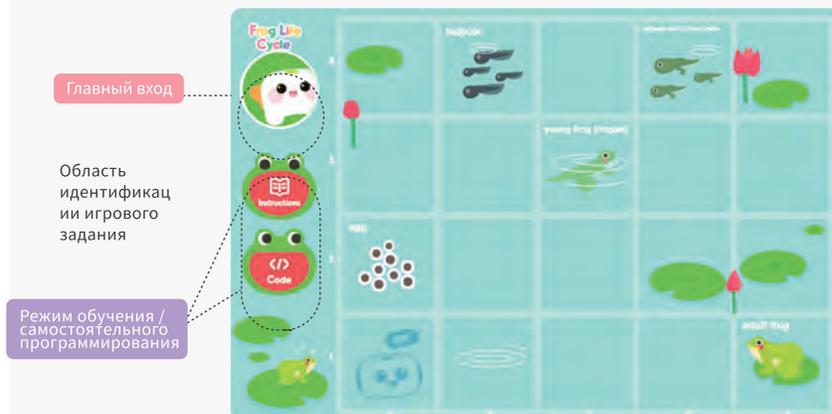
Как войти в режим интерактивной тематической карты?

Шаг 1. Найти область идентификации игрового задания в левой части интерактивной карты.

Шаг 2. Поместить робота у главного входа в левом верхнем углу области идентификации игрового задания для входа в режим интерактивной тематической карты.

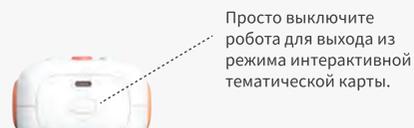
Шаг 3. Поместить робота у любого второстепенного входа зоны идентификации игрового задания.

Шаг 4. Начать программирование согласно голосовым инструкциям.



Как выйти из режима интерактивной тематической карты?

Для выхода из режима интерактивной тематической карты просто нажмите кнопку питания на корпусе робота!

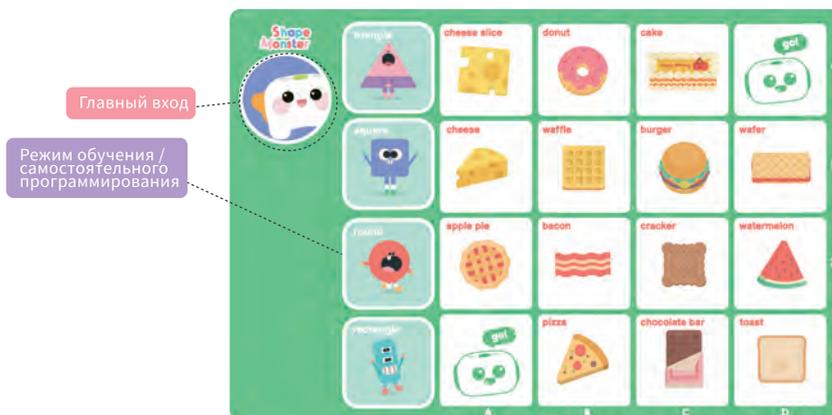


Геометрические монстрики

Математика

Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, а также кратко рассказывает о теме карты.

Если поставить робота в область идентификации игрового задания, он переходит в другой режим, и дает соответствующие инструкции. Например, если поставить Tale-Bot Pro на карточку с треугольным монстром, он войдет в режим «Треугольный монстр», проинструктирует ребенка поместить его в начальную точку и найти треугольную еду, используя код программирования. Когда ребенок закончит программировать, робот сообщит, было ли решение правильным или нет.



Цель задания **узнавание форм** **соотнесение форм** **характеристики продуктов питания**

Приобретаемые навыки

распознавание шаблонов

наблюдательность

классификация

сравнение

Сложность карты



Музыкальный Парк

Музыка

Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, а также кратко рассказывает о теме карты.

Поставьте робота Tale-Bot Pro на изображение динамика и перемещайте его вверх - вниз для регулировки громкости.

Если поставить Tale-Bot Pro на изображение инструмента, он воспроизведет его звук.

Это скрипичные ключи. Это басовые ключи.

Это 1-я зона, 2-я зона, 3-я зона и 4-я зона скрипичного ключа «ми».

Пример. Давайте сыграем мелодию «Are you sleeping» используя звуки фортепиано.



Когда выступление окончено, нажмите кнопку , и снова прослушайте сыгранную мелодию

Цель задания **ноты** **скрипичный ключ и басовый ключ** **тембр инструментов** **интервалы нот** Приобретаемые навыки **сравнение** **наблюдательность** **концентрация внимания** **новаторство** Сложность карты ★★★★★



Главный вход

Режим обучения / самостоятельного программирования

Трудолюбивая Пчелка

Последовательности и циклы

Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, а также кратко рассказывает о теме карты.

Робот переходит в режим обучения. В этом режиме робот Tale-Bot Pro дает указание поставить его на любую стартовую точку. После чего, Tale-Bot Pro автоматически начнет движение с начальной точки, с целью собрать цветы одного цвета.

Робот переходит в режим «Создание кода». В этом режиме робот Tale-Bot Pro попросит ребенка, используя код программирования, собрать цветы одного цвета. Когда ребенок закончит программировать, робот сообщит, было ли решение правильным или нет. Робот также попросит использовать команду «Повторить» при выполнении задания по программированию.

Цель задания **циклы** Приобретаемые навыки **наблюдательность** **распознавание шаблонов** **концентрация внимания** Сложность карты ★★★★★



Главный вход

Режим обучения / самостоятельного программирования

Поход в Зоопарк

Развитие навыков повествования/ storytelling

Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, а также кратко рассказывает о теме карты.

Робот переходит в режим обучения. В этом режиме робот Tale-Bot Pro дает указание поставить его в начальную точку. Во время прогулки по зоопарку робот Tale-Bot Pro расскажет об увиденном и происходящем вокруг действия.

Робот переходит в режим «Создание кода». В этом режиме робот Tale-Bot Pro попросит повторить посещение зоопарка, в такой же последовательности, как в режиме обучения. Когда ребенок закончит программировать, робот сообщит, было ли решение правильным или нет.

В режиме «Создания кода» ребенок может запрограммировать робота посещать животных, которые ему понравились по маршруту, который он запрограммирует самостоятельно, создавая таким образом свою собственную историю посещения зоопарка.

Цель задания **развитие словарного запаса** **изучение видов животных**

Приобретаемые навыки **наблюдательность** **развитие внимания** **развитие речи** **навыки языковой организации и выражения** **коммуникативные навыки** Сложность карты ★★★★★



Главный вход

Режим обучения / самостоятельного программирования