

Мои Пять Чувств

Окружающий мир



Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, кратко рассказывает о теме и дает ребенку указание поставить его на карточку с обозначением одного из органов чувств. Затем Tale-Bot Pro дает ребенку задание подобрать разные маршруты для одной и той же задачи по программированию.

Главный вход

Режим обучения /
самостоятельного
программирования



изучение пяти чувств человека

Цель задания

планирование маршрута

Приобретаемые навыки

логические взаимосвязи

абстрактное мышление

креативность

Сложность карты



Мой Город

Развитие навыков повествования/ storytelling



Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, а также кратко рассказывает о теме карты. Затем ребенок может запрограммировать робота посещать места в городе в выбранной им самим последовательности, создавая, таким образом, свои собственные истории.

Главный вход



Цель задания

структура города

Общественные места в городе и их функции

Приобретаемые навыки

креативность

навыки языковой организации и выражения

Сложность карты



Поиск Соответствий

Математика



Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, а также кратко рассказывает о теме карты.



Каждый раз, когда робот Tale-Bot Pro располагается на клетке «режим обучения», он включает режим повествования и дает соответствующие указания действий.



* По такому же принципу работают
карты: геометрические монстрики
Фрукты и овощи.

Главный вход

Режим обучения /
самостоятельного
программирования



Цель задания

подсчет предметов

Приобретаемые навыки

наблюдательность

абстрактное мышление

логическое мышление

Сложность карты



Фрукты и Овощи

Окружающий мир



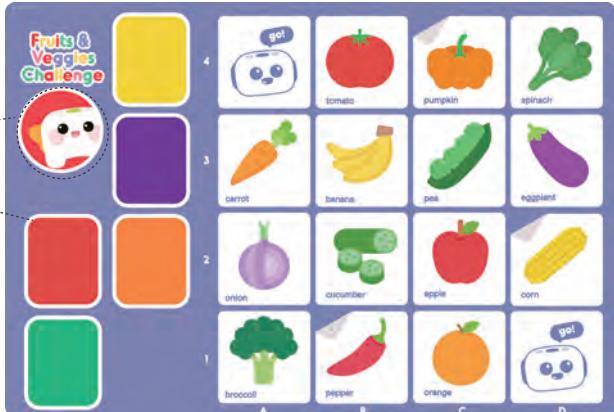
Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, а также кратко рассказывает о теме карты.



Каждый раз, когда робот Tale-Bot Pro располагается на клетке «режим обучения», он включает режим повествования и дает соответствующие указания действий.



Главный вход
Режим обучения / самостоятельного программирования



Цель задания

палитра цветов

характеристики овощей и фруктов

Приобретаемые навыки

распознавание шаблонов

наблюдательность

классификация

сравнение

Сложность карты



Жизненный Цикл Лягушки

Окружающий мир



Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, а также кратко рассказывает о теме карты.



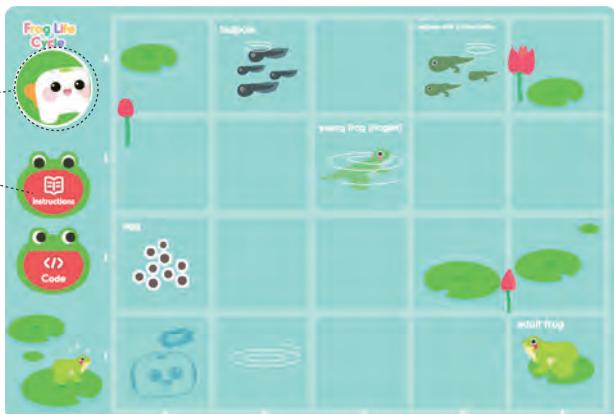
Робот переходит в режим обучения. В этом режиме робот Tale-Bot Pro дает ребенку указание поставить его в начальную точку. Затем робот Tale-Bot Pro автоматически пройдет через полный жизненный цикл лягушки в порядке «начальная точка — отправная точка — икринка — головастик — головастик с двумя задними конечностями — лягушонок — взрослая лягушка».



Робот переходит в режим «Создание кода». В этом режиме робот Tale-Bot Pro говорит ребенку запрограммировать его, чтобы пройти полный жизненный цикл лягушки по порядку. Когда ребенок закончит программировать, робот своевременно сообщит, было ли решение правильным или нет.

* По такому же принципу работают карты : Жизненный цикл Подсолнуха

Главный вход
Режим обучения / самостоятельного программирования



Цель задания

жизненный цикл лягушки

рост животных и изменения в процессе

Приобретаемые навыки

наблюдательность

исследовательские навыки

аналитические навыки

концентрация внимания

Сложность карты



Жизненный Цикл Подсолнуха

Окружающий мир



Робот Tale-Bot Pro распознает карту и переходит в соответствующий режим, а также кратко рассказывает о теме карты.



Робот переходит в режим обучения. В этом режиме робот Tale-Bot Pro дает ребенку указание поставить его в начальную точку. Затем робот Tale-Bot Pro автоматически пройдет по карточкам, обозначающим полный жизненный цикл подсолнуха в порядке «семечко — корень — росток — маленькое растение — молодое растение — взрослое растение».



Робот переходит в режим «Создание кода». В этом режиме робот Tale-Bot Pro предлагает запрограммировать его в последовательности, предполагающей прохождение полного жизненного цикла подсолнуха. Когда ребенок закончит программировать, робот сообщит, было ли решение правильным или нет.

Главный вход
Режим обучения / самостоятельного программирования



Цель задания

жизненный цикл подсолнуха

рост растений

Приобретаемые навыки

наблюдательность

исследовательские навыки

аналитические навыки

концентрация внимания

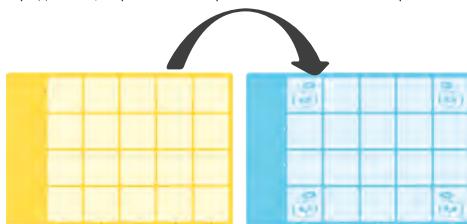
Сложность карты



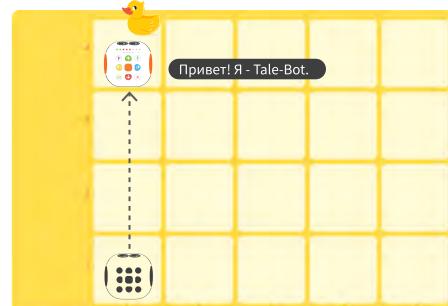
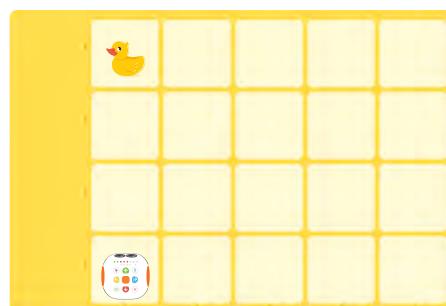
03 Применение пустых карт

Функции пустых карт:

Самостоятельное создание разнообразных сценариев программирования, путем размещения на пустых картах предметов, карточек интерактивных наклеек и пр.



Пример: 1.Разместите на карте робота Tale-Bot Pro и игрушку. 2.Закодируйте робота так, чтобы он добрался до игрушки и поздоровался с ней.



Расположите интерактивные наклейки на пустой карте и посмотрите, что произойдет, когда робот Tale-Bot Pro по ним проедет.



Привет! Я - Tale-Bot.

04 Применение каталога наклеек

Каталог включает наклейки по 10 различным темам (всего 98 интерактивных наклеек). 10 предложенных тем охватывают следующие тематики: «Антоним», «Важные профессии», «Автомобили», «Солнечная система», «Урожай», «Ферма», «Спасение принцессы», «Патрульная машина», «В магазине» и «Охота за крокодилами». Сигнальные наклейки, наклейки – ловушки и наклейки направления.

Функции интерактивных наклеек:

- Создание более широкого спектра тематических сценариев программирования;
- Расширение возможностей процесса программирования: когда робот Tale-Bot Pro проезжает по наклейкам, он автоматически издает звук или выполняет заданное действие.

Пример: Давайте вместе сходим в магазин! Что купить в первую очередь?



Когда робот Tale-Bot Pro проедет по карточке с изображением банана, он автоматически скажет «банан».

Примечание.

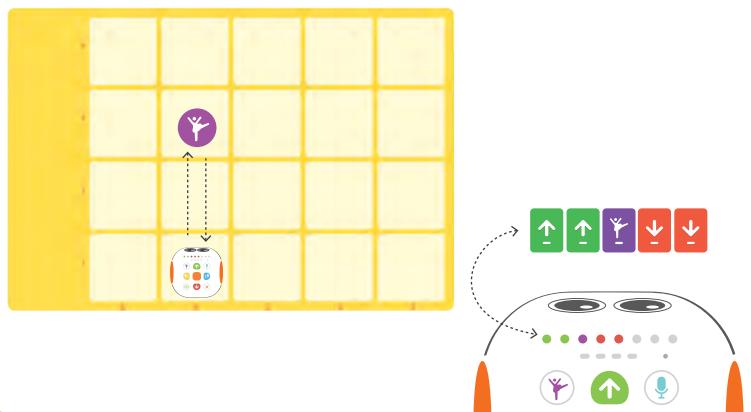
Если робот Tale-Bot Pro уже находится в режиме интерактивной карты, для использования интерактивных наклеек вам нужно только перезапустить Tale-Bot Pro!

05 Применение карточек команд

Функции карточек команд:

- помощь в создании и записи программ;
- понимание соотношения между индикаторами программирования и командными кнопками с точки зрения цвета.

Пример: Запрограммируйте робота Tale-Bot Pro выйти на сцену, исполнить танец, а затем вернуться на начальную точку.



06 Дополнительная информация

Дополнительная информация 1.

Рекомендуется использовать комплект заданий для робота Tale-Bot Pro вместе с карточками активности.



Дополнительная информация 2.

Когда Matatalab выпустит обновление комплекта заданий или системного программного обеспечения, вы сможете загрузить обновление для вашего устройства через приложение App.



iOS



Android